Reglamento de Competencia



Junio 3, 4 y 5.

Balneario de Carolina

REGLAMENTO DE COMPETENCIA

Reglamento de Competencia

Comunicaciones Oficiales

Entiéndase por "Comunicaciones Oficiales" del **TAU SOCCER BEACH JAM 2016**, sólo las que emanan del correo electrónico oficial del evento, <u>soccer@rm-foundation.org</u>, y van dirigida a las dos direcciones electrónicas notificadas y autorizadas por cada uno de los adultos responsables de los participantes, verificadas el día del congresillo.

Las conversaciones telefónicas con cualquiera de los directivos, sin importar su rango, se consideran ilustrativas. La información publicada en el website de **RM Foundation** también será considerada como una comunicación oficial.

1) NORMATIVAS TECNICA de PARTICIPACION

Categoría	Nacidos	Jugadores Cancha Plantilla Máxima	Medidas Canchas	Porterías	Tiempos de Juego	Entre Tiempo
U-7	2009 - 10	6 - 12	12x22 mts.	6x12 pies	3x10 min.	3 minutos
U-9	2007 - 8	6 - 12	12x22 mts.	6x12 pies	3x10 min.	3 minutos
U-11	2005 - 6	5 - 10	12x22 mts.	6x12 pies	3x10 min.	3 minutos
U-13	2003 - 4	5 - 10	12x22 mts.	7x18 pies	3x12 min.	3 minutos
U-15	2001 - 2	5 - 10	20x28 mts.	7x18 pies	3x12 min.	3 minutos
U-17	1999 - 00	5 - 10	20x28 mts.	7x18 pies	3x12 min.	3 minutos

- a) En todas las categorías se juega por año natural. (De Nacimiento)
- b) El portero está incluido dentro de la cantidad de jugadores en cancha.
- c) Las medidas de las canchas pueden tener un margen de error del 10 %.

2) PUNTUACIONES

Este torneo se realizara en base al sistema de puntuaciones. Juegos ganados 3 puntos. Juegos empatados 1 punto. Juegos perdido 0 puntos.

Tabla de Posiciones:

- 1. Mayor cantidad de puntos.
- 2. Mayor diferencia de goles ("goal average").
- 3. Mayor cantidad de goles a favor.
- 4. Mínima cantidad de goles en contra.
- 5. Resultados entre ambos.
- 6. Resultado contra equipo de arriba de ambos en la tabla.
- 7. Resultado contra equipo de abajo de ambos en la tabla.

3) HORARIO de JUEGOS

- a) Los mismos se realizaran tal cual programados en el itinerario, salvo situaciones por causas fortuitas, climatológicas, o cualquier otra fuera del alcance del comité organizador del evento.
- b) Todos los clubes o equipos participantes, entiéndase jugadores y entrenadores, deben presentarse como mínimo con **20 minutos** de antelación al horario establecido en el "Itinerario de Juegos" en la carpa de registro y verificación de los participantes.

Reglamento de Competencia

- c) Los árbitros procederán a los dos minutos transcurridos después de la hora de comienzo del juego según itinerario, a la confiscación del mismo.
- d) Juegos confiscados no se reasignan.
- e) Jugadores que lleguen tarde no podrán entrar a juego hasta el segundo tiempo.
- f) Jugadores que lleguen durante el segundo tiempo no podrán ingresar a cancha.

4) DOCUMENTACION DE LOS JUGADORES

El adulto responsable del club o equipo tiene la total responsabilidad del cumplimiento y veracidad de la información suministrada.

El club o equipo que no haya presentado y entregado la "Hoja de Registro" y la "Plantilla de Fotos" de los jugadores NO podrá ingresar a juego.

Los Jugadores que deban alguno de los tres siguientes documentos, NO pueden ingresar a juego:

- Foto actualizada.
- Documento Identificatorio (C.N. o Pasaporte)
- "Relevo de Responsabilidad" firmado por sus respectivos padres.

5) COMPORTAMIENTO

Cualquier jugador, entrenador, dirigente, delegado, árbitro, fanático o padre que agreda a otro individuo, que inicie o incite una pelea, se dirija a otro de forma vulgar, insultando, amenazando o con gestos impropios, será expulsado del torneo.

El comité organizador tiene la potestad tanto de confiscar el juego, como el retiro del club o equipo del/los involucrados del torneo.

El comportamiento aplica en todo el perímetro del área en uso, donde se realiza el evento.

6) BREVE RESUMEN REGLAS DE JUEGO.

- a) Todos los tiros libres son directos. Y tienen solo 4 segundos para su ejecución una vez el árbitro pita.
- b) Todas las faltas son directas, y las ejecuta el jugador que la recibió. (4 segundos para ejecución)
- c) El reloj se detiene para la ejecución de un tiro libre o penal.
- d) Los saques de banda pueden realizarse tanto con ambas manos, como con los pies.
- e) Los tiros de esquina se realizan solamente con los pies.
- f) No existen barreras de ningún tipo. El cono conformado por los postes de la portería y el balón deben estar sin jugador alguno.
- g) Los jugadores tienen solo 4 segundos para ejecutar las faltas una vez el árbitro pita.

Reglamento de Competencia

- h) Dos tarjetas amarillas significa la salida del juego por dos (2) minutos.
- i) La tercera tarjeta amarilla expulsa al jugador del juego.
- j) El lanzar arena intencionalmente a otro jugador, puede causar la expulsión del juego.
- q) En determinadas faltas y áreas donde son cometidas las mismas, el árbitro según apreciación puede mover el balón al medio, y todos los jugadores deben permanecer detrás del balón para su ejecución.
- k) Tanto el portero como los jugadores tienen solo 4 segundos para despejar el balón del área de la portería.

7) INDUMENTARIA JUGADORES

Deben seguir las instrucciones establecidas y explicadas en el congresillo.

8) REGLAMENTACION PREVALECIENTE.

El "Reglamento de la FIFA 2015/16" prevalece a excepción de las modificaciones anteriormente expuestas. El mismo estará disponible en la mesa de registro.

Este comité puede modificar alguna/s regla/s con la debida notificación por medios digitales a los participantes.